

<b>Duración de la prueba</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>○ Parte común: 3 horas.</li> <li>○ Parte específica: 2 horas.</li> </ul>
<b>Material</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>○ No se permite el uso de diccionario en el desarrollo de la prueba.</li> <li>○ Se permitirá el uso de calculadora no programable.</li> </ul>
<b>Nota final de la prueba:</b>
<p>Se calculará siempre que se obtenga <b>al menos una puntuación de cuatro (4,00) en cada una de las partes.</b></p> <p>Será la <b>media aritmética de la calificación de las partes</b>, expresada con dos decimales.</p> <p>Será <b>positiva la calificación de cinco puntos o superior.</b></p>

### PARTE COMÚN

<b>PRUEBA</b>	<b>CFGS</b>	<b>NOMBRE:</b>
<b>LENGUA CASTELLANA Y LITERATURA</b>	<b>OPCIÓN PARTE ESPECÍFICA:</b>	<b>APELLIDOS:</b>
	<b>CÓDIGO: GS_____</b>	<b>DNI:</b>
<b>CRITERIOS DE CALIFICACIÓN:</b> cada una de las preguntas vale <b>2 puntos</b> . No solo se calificarán los conocimientos sino que también se tendrá en cuenta la expresión escrita (ortografía, coherencia en el escrito, propiedad léxica...).		

### TEXTO

No se necesita ser Jason Bourne para **eludir** a un ordenador que nos vigila a través de las imágenes de una cámara de video. Basta con cruzarse con alguien que se nos parezca, aunque sea vagamente, y la máquina probablemente seguirá otra pista. Sin embargo, esta posibilidad de «engañar al vigilante» podría llegar a su fin después de que investigadores de la Universidad de Michigan (EE UU) hayan encontrado el modo de mejorar en más del 30 por ciento la **precisión** del software de seguimiento de las personas. El truco: que la máquina observe no solo adónde se dirige un individuo sino también qué está haciendo.

«Los movimientos de un individuo proporcionan información acerca de sus interacciones y las interacciones pueden pronosticar el comportamiento futuro de un individuo», aclaran los investigadores. Por ejemplo, cuando aparentemente dos personas caminan juntas y hablan, el ordenador puede «conectar sus pistas». «Nuestro método reduce la complejidad computacional y hace posible que la máquina **infiera** qué hará una persona sobre la base de sus actividades como individuo, sus interacciones con otros individuos, y el comportamiento dentro de grupos más amplios».

El nuevo software se podría usar en aplicaciones que van desde la visión en robots a la observación de conjuntos de animales salvajes o la detección de actividades sospechosas e incluso **delictivas** en una multitud. Además, tiene una aplicación relacionada que ayudaría a los conductores activando una alarma, o incluso los frenos, si un peatón da un paso inesperado en la calzada.

Elena Sanz, Revista *Muy Interesante* [Texto adaptado]



**3. Señala el Sujeto y el Predicado de cada una de las siguientes oraciones, y a continuación indica si se trata de una oración simple o compuesta, transitiva o intransitiva, impersonal o pasiva refleja. Explica esta clasificación.**

a) La máquina probablemente seguirá otra pista.

b) La máquina observa adónde se dirige un individuo.

c) El nuevo software se podría usar en muchas aplicaciones.

**4. Resume el contenido del texto en aproximadamente cinco o seis líneas.**

- 5. Redacta unas diez líneas en que expongas tu opinión sobre la importancia que la informática ha adquirido en nuestros días, sobre sus ventajas e inconvenientes.**